

LA VALISE **DIPLOMATIQUE**



Scénario fait par GOKU le 08 Novembre 2012

HISTOIRE.

Année 2035, la guerre fait rage sur presque toute la planète, suite à de nombreuses batailles aériennes de plus en plus sophistiquées, le ciel au fil des années s'est chargé d'électricité statique rendant pratiquement impossible tout déplacement en hélicoptère dans certaines régions du monde.

C'est alors que des scientifiques ont réussi à mettre au point une arme particulière, mais vu l'ionisation de l'atmosphère, il n'est possible de construire cette fabuleuse arme n'importe où sur la planète.

Les autorités découvrent alors que quelque part dans un secteur isolé du monde, où l'ionisation sera moins importante, que la construction de leur arme sera possible, ils implantèrent un laboratoire dans une forteresse au cœur de cette forêt, et quelque temps plus tard ils envoyèrent un émissaire avec les plans ultrasecrets de construction de l'arme, enfermés dans une valise piégée au C4.

De plus des opposants fanatiques de la guerre ont eu vent grâce à des espions à leur solde, que cette arme, qui sera à elle seule capable de retourner la situation mondiale et de restaurer la paix sur toute la planète, sera réalisable que dans une seule partie du globe et sera

DEUXIÈME PHASE.

COMPLÉMENT D'HISTOIRE.

Une fois de retour dans leur camp, les terroristes s'aperçoivent que la valise est piégée et qu'il faut un code à quatre chiffres pour pouvoir l'ouvrir en toute sécurité, ils décident donc de prendre d'assaut la base ennemie ou de se rendre au groupe qu'ils ont attaqué, dans l'espoir de trouver le code.

TROISIÈME PHASE SPÉCIALES

PS : les règles de jeu sont disponibles pour les organisateurs et seront données aux joueurs selon l'équipe choisie.