

EN TERRITOIRE

ENNEMI



Scénario fait par GOKU le 08 Novembre 2012

Histoire.

Deux pays **l'Isorel** et la **Palaistanné**, sont en guerre depuis de nombreuses années, mais depuis quelques jours, ont finalement signé un traité de paix, mais des rebelles dans chaque camp se montrent retissant à la paix.

Ces deux pays sont surveillés par l'O.N.U, afin d'empêcher une nouvelle guerre, l'O.N.U. envoie régulièrement, des forces aéroportées survoler les zones à risques, mais un des deux pays n'a pas donné l'autorisation de franchir son espace aérien, de ce fait les contrôles de ce côté ci de la frontière se font à distance.

Un hélicoptère de l'O.N.U. avec deux hommes d'équipage, étaient chargés de survoler une zone et de prendre des photos de tout mouvements militaire suspects.

Mais, curieusement attirés par des mouvements bizarres, ils se sont détournés de leurs route initiale pour prendre des photos et dénoncer un mouvement de troupe important et illégal, mais après un long moment les deux hommes se sont aperçus que leur l'hélicoptère avait involontairement franchi l'espace aérien de la **Palaistanné**.

Avant qu'ils puissent faire demi-tour, la réponse à cette fausse manœuvre fut immédiate et sans appel, l'hélicoptère fut abattu sans sommation par les rebelles, qui après cela sont parties immédiatement à la recherche de l'épave.

Mais la situation diplomatique étant très instable, il est impossible à l'O.N.U d'envoyer une équipe d'exfiltration, la seule chose possible fut de donner aux malheureux pilotes des coordonnées d'extraction les obligeants à aller jusqu'à la frontière amie.

Le binôme décide alors de s'échapper du territoire ennemi, en rejoignant les coordonnées d'extraction les menant à la frontière du pays ami. Pour cela, ils devront faire preuve de discrétion, puisqu'ils sont en infériorité numérique.

Les objectifs de chacune des équipes

Objectif principal :

Objectif équipe alpha (les naufragés) :

Franchir la frontière dans le temps imparti (au moins un des joueurs) avec les photos (preuve du non respect du traité de paix)

Objectif équipe Bêta (les rebelles) :

Éliminer l'équipe alpha au complet, ou les empêcher de franchir la frontière avec les preuves dans le temps imparti.

Durée approximative de la partie : 45 minutes à 1heure, ou jusqu'à ce que l'un des deux clans atteignent son objectif.

PS : les règles de jeu sont disponibles pour les organisateurs et seront données aux joueurs selon l'équipe choisi.