

PRISE D'OTAGES



Scénario fait par GOKU le 08 Novembre 2012

Histoire.

Des fanatique extrémiste, on attaqué l'ambassade de France au Sagastan petit pays du Moyen-Orient, et ont pris en otage l'ambassadeur, son secrétaire particulier et plusieurs gardes.

Après plusieurs jours de négociations, ils réclament trois millions d'euro en échange de la vie des otages, argent qui leurs permettraient de financer une armée de terroristes.

Les soi-disant gardes capturés en même temps que l'ambassadeur et son secrétaire, sont en réalité des agents de liaisons qui était en charge de récolté des informations pour le gouvernement Français, et les informations qu'ils possèdent son capital pour le pays.

Fin de la première partie (sans coupure de jeu)

Une fois les objectifs principales remplis début de la seconde phase de jeu avec les objectifs secondaires.

Complément d'histoire.

En sauvant les otages les forces spéciales découvrent des documents qui précisent que les terroristes sont en procession d'ogives nucléaires et une carte les informent sur le lieu de lancement des missiles

Les forces spéciales reçoivent l'ordre de rendre ces missiles inutilisable pas tout les moyens en leurs possessions, et cela deviens la mission prioritaire, une fois cela fait ils pourront évacuer les otages.

Ils apprennent aussi que les missiles vont être assemblés sur place, les terroristes devront donc emmener les missiles sur les supports et ensuite les installer sur le système de guidage.

PS : les règles de jeu sont disponibles pour les organisateurs et seront donnés aux joueurs selon l'équipe choisie.